



JOGAR + APRENDER

Plano de Orientação para Aplicação
do Game CoopCity em Sala de Aula

Sumário

Introdução	3
O que é o CoopCity?	4
Objetivos educacionais	5
Metodologias de ensino.....	6
Atividades e conteúdos	6
Características essenciais do jogo	7
Desafios de jogabilidade	8
Estratégias do jogo	9
Aplicabilidade em sala de aula	9
Modelo de Plano de Aula	14





Introdução

O game CoopCity, disponível na plataforma Roblox, faz parte da solução do Sistema OCB Jogar+Aprender, e foi desenvolvido com o propósito de trazer conceitos de Educação Cooperativista e de Educação para Cooperação de forma dinâmica e diferenciada. O público principal é formado pelos nativos digitais entre 6 e 17 anos, com adequação da linguagem e das atividades do game para esta faixa etária, além de orientações para o controle parental.

Sua estruturação teve como principal diretriz permitir a integração do jogo ao currículo escolar, promovendo o aprendizado de conceitos de cooperativismo, sustentabilidade, educação financeira e de se trabalhar habilidades socioemocionais, entre outros aspectos que você verá nesse documento.

Destacamos que essa proposta está alinhada com as diretrizes da Base Nacional Comum Curricular (BNCC), conforme documento-base da solução Jogar+Aprender. Pretende desenvolver competências essenciais nas áreas de Geografia, Matemática, História, entre outras, além de promover comportamentos como a cooperação, por exemplo.



O que é o CoopCity?



O CoopCity é um jogo de simulação que representa uma cidade composta por diversas cooperativas. O jogador assume o papel de um cooperado, podendo atuar em diferentes ramos de atividade, com o objetivo de fortalecer o cooperativismo e promover o desenvolvimento da cidade por meio das melhorias conquistadas.

Para isso, o jogador vivenciará aspectos relativos a geolocalização, fluxos operacionais, empreendedorismo, planejamento, educação financeira e tomada de decisões. A título de exemplo, há uma atividade em que o participante precisa analisar seus ganhos e verificar em qual cooperativa fazer o investimento para que ela se aprimore.

Além disso, o CoopCity também permite ensinar importantes conceitos de cidadania e sustentabilidade. Os jogadores precisam tomar decisões que afetam a vida dos cidadãos e cooperados. Uma das atividades propostas no game é voltada para o meio ambiente. Os jogadores têm que limpar as avenidas como uma ação de cuidado com a comunidade, de uso consciente de água, além de poderem escolher meios de locomoção mais sustentáveis e com menos ação poluente, como bicicletas e skates.

De forma transversal, é possível observar os princípios e valores do cooperativismo e algumas ações essenciais das estratégias gerenciais de uma cooperativa, a exemplo de uma Assembleia para tomada de decisão.

Objetivos educacionais



- 1. Desenvolver a compreensão sobre o modelo de negócio do cooperativismo:** ensinar os alunos sobre os sete ramos do cooperativismo, seus princípios e funcionamento.
- 2. Promover a cooperação e o trabalho em equipe:** fomentar habilidades socioemocionais essenciais para a vida em sociedade, como cooperação, apoio, suporte, assertividade e trabalho em equipe.
- 3. Educação ambiental e sustentabilidade:** incentivar práticas sustentáveis, como a utilização de veículos não poluentes e a coleta seletiva de lixo, integrando conceitos de educação ambiental de forma prática.
- 4. Educação financeira:** ensinar conceitos financeiros básicos, como orçamento, economia e planejamento financeiro, utilizando o contexto do jogo para promover a compreensão desses temas.
- 5. Integração curricular:** alinhar o game aos componentes curriculares da BNCC, promovendo o desenvolvimento de competências em Geografia, Matemática, entre outras.
- 6. Desenvolver características de fluência em múltiplas mídias, aprendizado ativo, aprendizado coletivo, expressão não linear¹ e codesign².**

¹ Expressão não-linear: Que não apresenta um sentido único. Ou seja, é uma forma de narrativa que permite ao jogador moldar o seu resultado no jogo através de suas escolhas, ações e interações. O jogador tem mais liberdade para explorar o mundo do jogo, descobrir caminhos diferentes e influenciar as consequências e os finais da história proposta.



² Codesign: Desenvolvimento de um projeto por meio de cooperação entre os participantes.

Metodologias de ensino



- 1. Aprendizado ativo:** utilização de metodologias ativas nas quais os alunos são protagonistas de seu próprio aprendizado, interagindo com o jogo e realizando atividades práticas.
- 2. Aprendizagem Baseada em Projetos (PBL):** desenvolver projetos interdisciplinares que integrem a Educação Cooperativista e os conteúdos de Geografia, Matemática, História, Ciências e habilidades socioemocionais, utilizando o game como ferramenta principal.
- 3. Gamificação:** aplicação de elementos de gamificação, como pontos, níveis e recompensas, para manter os alunos engajados e motivados.
- 4. Cooperação e trabalho em equipe:** atividades que incentivem a cooperação e o trabalho em equipe, promovendo a interação social e o desenvolvimento de habilidades socioemocionais.

Atividades e conteúdos

	Atividade	Conteúdo
 Geografia e localização	Utilização de mapas de localização e exploração de espaços urbanos e rurais no game.	Coordenadas geográficas, orientação espacial, tipos de paisagens.
 Matemática e produção	Cálculo de produtividade e gestão de recursos dentro do jogo.	Operações básicas, porcentagem, análise de dados.

	História e cooperativismo	Exploração de painéis históricos sobre o cooperativismo.	História do cooperativismo, figuras importantes, evolução dos modelos de negócios cooperativos.
	Educação ambiental	Utilização de veículos sustentáveis e coleta seletiva de lixo.	Sustentabilidade, conservação de recursos naturais, práticas ecológicas.
	Educação financeira	Gerenciamento de recursos financeiros no jogo.	Orçamento, economia, planejamento financeiro e investimento.
	Habilidades socioemocionais	Atividades que promovem a cooperação, o apoio e a assertividade.	Cooperação, apoio, suporte, assertividade e trabalho em equipe.
	Desenvolvimento de fluência em múltiplas mídias	Utilização de diferentes mídias dentro do jogo para resolver problemas e completar missões.	Navegação em ambientes digitais, utilização de ferramentas multimídia e comunicação digital.
	Aprendizado coletivo e codesign	Colaboração em projetos dentro do jogo nos quais os alunos devem trabalhar juntos para criar soluções.	Trabalho em equipe, design colaborativo, resolução de problemas em grupo.

Características essenciais do jogo

- 1. Multijogador:** os jogadores podem interagir e cooperar entre si dentro do ambiente do jogo.
- 2. Cooperativo:** o jogo incentiva a cooperação entre os jogadores, já que cada um contribui para o sucesso da comunidade cooperativista.
- 3. Ciclo de Jogo:** o jogo tem um ciclo bem definido, no qual os jogadores realizam atividades para alcançar objetivos específicos.



Desafios de jogabilidade

- 1. Metas da cooperativa:** cada uma das sete cooperativas possui uma meta de faturamento e de desenvolvimento a ser cumprida. O cumprimento da meta causa transformações no ambiente da cooperativa, aumentando o seu nível e sua estrutura física e tecnológica.
- 2. Metas da cidade:** ao final de cada ciclo de jogo, os desenvolvimentos e investimentos efetuados em cada cooperativa geram uma melhoria significativa na cidade, com as devidas evoluções. O objetivo é conseguir com que todas as cooperativas tenham uma evolução máxima de suas estruturas.
- 3. Cooperação e democracia:** lidar com múltiplos jogadores que agem individualmente, o que exigirá dos jogadores capacidade de comunicação, liderança e socialização para que consigam cooperar e atuar de forma coletiva.
- 4. Escolhas assertivas:** existem diversas escolhas a serem efetuadas durante o jogo, dentre elas: o investimento em cada cooperativa (se for concentrado em um único ramo poderá deixar lacunas em outros ramos e a cidade não evoluir em sua plenitude); a escolha de veículos não poluentes (para diminuir a emissão de CO₂); o consumo de água consciente; a limpeza da cidade (ao se perceber lixo no chão e jogá-lo na lixeira mais próxima).
- 5. Assembleias:** os jogadores poderão convocar, na BaseCoop, uma assembleia para incentivar que todos no jogo votem de forma estratégica em ações específicas para as

cooperativas, promovendo investimentos e decisões que impulsionem o desenvolvimento pontual das cooperativas.

- 6. Ajuda mútua:** permite que os jogadores possam dividir e redistribuir suas tarefas dando apoio tanto nas cooperativas com maior necessidade como redefinindo as responsabilidades de cada envolvido nas tarefas e fluxos de entregas.
- 7. Responsabilidade:** a responsabilidade sobre a sua tarefa será apresentada de forma clara, mas também poderá ser compreendida e apoiada por outros jogadores.

Estratégias do jogo

O jogo demonstra o modelo de negócio do cooperativismo por meio dos seus diversos ramos. Para isso, foram escolhidos sete modelos de cooperativas que pudessem representar cada ramo com as respectivas metas de evolução. Para que elas consigam atingir essas metas, as ações e tomadas de decisão serão feitas pelos cooperados, que são os jogadores.

Os jogadores definirão em que cooperativa querem atuar, deverão trabalhar em equipe e perceberão que a meta é mais fácil de ser alcançada quando o trabalho é feito em conjunto e de forma coordenada. Podem intercooperar e apoiar outras cooperativas investindo os recursos adquiridos em outros ramos.



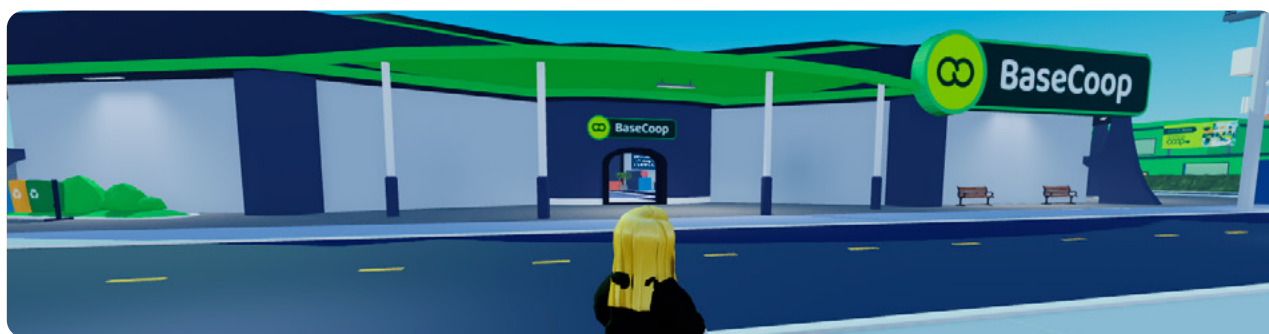
Aplicabilidade em sala de aula

Para atuar em sala de aula, é importante o conhecimento por parte do educador sobre o cooperativismo. Neste sentido, orientamos que acesse a página [Jogar+Aprender na CapacitaCoop](#) e confira os cursos que estão disponíveis (de forma gratuita) e que ajudarão tanto na prática educacional como também na compreensão do movimento cooperativista.

Dicas de cursos		
	Curso	Duração
Cursos pelo WhatsApp	Fundamentos do cooperativismo	30 min
	Como as cooperativas funcionam	30 min
Cursos pelo WhatsApp	Como construir uma cooperativa	30 min
	Assembleias gerais	30 min
	Cursos - CapacitaCoop - Plataforma de Ensino a Distância	
Cursos rápidos	A história do cooperativismo	2h
	Cooperativismo - Primeiras lições	4h
	E muito mais!	
	Cursos - CapacitaCoop - Plataforma de Ensino a Distância	

O motivo dessa orientação inicial é em razão de o jogo CoopCity ser a representação ilustrativa de uma cidade cooperativista, com seus sete ramos, e que traz de forma lúdica os princípios e o modelo de atuação.

Vamos conhecer os diversos pontos abordados no game:



A **BaseCoop**: é onde o jogo se inicia. Nela, o jogador poderá conhecer os sete ramos e as cooperativas criadas para representar esses ramos. Os textos que estão em seus painéis são:



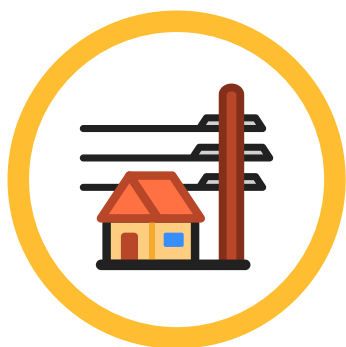
Ramo Saúde (CoopCuidado): nessas cooperativas, médicos, dentistas e outros profissionais de saúde trabalham juntos para cuidar das pessoas, oferecendo tratamento de qualidade a preços mais baixos. O Brasil é um exemplo importante nesse ramo, pois tem o maior número de cooperativas que cuidam da saúde e ajudam as pessoas a se manterem saudáveis.



Ramo Transporte (CoopRodas): nas cooperativas de transporte, os motoristas se juntam para levar pessoas e cargas de um lado para o outro de forma mais eficiente. Essas cooperativas oferecem melhores condições de trabalho para os motoristas e de preços para quem precisa de transporte.



Ramo Trabalho, Produção de Bens e Serviços (Coop-Talentos): as cooperativas desse tipo são grupos de trabalhadores que se juntam para oferecer serviços ou fazer produtos para outras pessoas. Por exemplo, existem cooperativas de pessoas que cuidam do meio ambiente (que antes eram catadores de lixo), de professores, de quem faz artesanato, entre outras.



Ramo de Infraestrutura (CoopLuz): as cooperativas de infraestrutura ajudam as pessoas a terem acesso a coisas importantes para viver e trabalhar, como luz e internet, principalmente em lugares que mais precisam. Também existem as cooperativas habitacionais, que trabalham na construção de casas e prédios para as pessoas morarem ou para serem usados como lojas e escritórios.



Ramo Consumo (CoopVendas): as cooperativas de consumo são grupos de pessoas que se unem para comprar produtos e serviços juntas. Isso ajuda todo mundo a conseguir preços melhores e produtos de boa qualidade. Além de economizar, quem participa dessas cooperativas não é só cliente, mas também se torna dono do negócio.



Ramo Agropecuário (CoopCultivar): esse tipo de cooperativa cuida de atividades como plantações, criação de animais, pesca e extração de produtos da natureza. Cooperativas desse tipo ajudam a produzir, receber, transformar, vender e guardar tudo o que os cooperados fazem. Isso significa que todos que trabalham nela se ajudam para que tudo funcione melhor.



Ramo Crédito (CoopFinanças): nas cooperativas de crédito, as pessoas guardam seu dinheiro juntas e conseguem preços justos nos serviços financeiros. Todos que participam são donos e ajudam a decidir como o dinheiro é usado.

Distribuídas em toda a cidade, apresentaremos algumas frases que abordam o cooperativismo:

- No cooperativismo as pessoas se unem por um propósito e crescem juntas.
- Cooperativismo é um modelo de negócio que permite ajudar as comunidades locais e melhorar a vida das pessoas.
- Mais de 1 bilhão de pessoas fazem parte de cooperativas no mundo todo.
- As cooperativas ensinam e capacitam seus membros para serem melhores profissionais, gestores e empreendedores.
- Cooperativas permitem comprar e vender coisas a preços justos.
- No cooperativismo as pessoas unem forças para criar negócios de um jeito diferente, no qual todos são donos de verdade, com direito a voz, voto e participação nos resultados.
- Todos os cooperados colocam uma quantidade justa de dinheiro para ajudar a cooperativa a funcionar.

Com essas frases de impacto e a vivência em uma cidade movida pelo cooperativismo, conseguimos apresentar nosso modelo de negócio de forma clara. Por meio de ações coletivas e decisões compartilhadas, fortalecemos as cooperativas, tomando decisões estratégicas que garantem seu desenvolvimento e aprimoramento contínuo.

Em todo o ciclo é percebida a ação de cooperação, com as votações para investir e aprimorar o negócio. Trabalhamos num conceito simplificado de Assembleias Gerais e o jogador, quando julgar necessário, pode chamar outros jogadores para uma Assembleia visando definir o melhor investimento dos recursos.

Vestir a camisa do Coop é trazer o potencial dessa marca e do movimento. Isso será visto nos

uniformes dos cidadãos que demandam os serviços das cooperativas.

Nesse jogo conseguimos, de forma simplificada, abordar os diversos princípios e valores do cooperativismo, destacando a importância do cooperado e do seu papel perante a cooperativa.

Transversalmente, trabalhamos gestão e governança, quando alguns jogadores assumem o papel de liderança ao organizar as estratégias para atingir as metas definidas no jogo.

Além dos ramos e modelos de negócios, abordamos também ações de conscientização sobre o cuidado com o meio ambiente e com a saúde. Trazemos assuntos como uso consciente da água, coleta de lixo, escolhas de meios de locomoção não poluentes (mensagens motivadoras envolvidas).

Agora veja como utilizar essas informações e criar um plano de aula com o jogo da plataforma Roblox:

Modelo de Plano de Aula

Nome do Jogo	CoopCity - na Plataforma Roblox			
Anos	● 1º ao 2ºano	● 3º ao 5º ano e 6º ao 9º ano	🗒️ Ensino Médio	🎓 Ensino Superior
Habilidades/competências cooperativistas	●	Autoconhecimento	🗒️	Educação financeira
	●	Comunicação	🗒️	Planejamento
	●	Cidadania	🗒️	Projeto de vida
	●	Comprometimento	🗒️	Protagonismo juvenil
	●	Autonomia	🗒️	Resiliência
	●	Criatividade	🗒️	Resolução de conflitos
	●	Inovação	🗒️	Iniciativa
	●	Cooperação	🗒️	Liderança
	●	Empatia	🗒️	Responsabilidade
	●	Ética	🗒️	Sustentabilidade
	●	Flexibilidade	🗒️	Trabalhar em equipe
	●	Ideias e oportunidades	🗒️	Visão sistêmica
	●	Resolução de problemas e desafios	🗒️	Tomada de decisão
	●	Senso geográfico e de direção	🗒️	Gestão e governança

Anos	● 1º ao 2º ano	● 3º ao 5º ano e 6º ao 9º ano	⊞ Ensino Médio	⊞ Ensino Superior
Relações com as competências gerais da BNCC	●	Conhecimento	⊞	Trabalho e projeto de vida
	●	Pensamento científico/crítico/criativo	⊞	Argumentação
	●	Repertório cultural	⊞	Autoconhecimento e autocuidado
	●	Comunicação	⊞	Empatia e cooperação
	●	Cultura digital	⊞	Responsabilidade e cidadania
Estratégia pedagógica	●	Atividade em grupo	⊞	Exposição dialogada
	●	Atividade individual	⊞	Fórum
	●	Práticas de construção/produção	⊞	Leitura dirigida
	●	Dinâmica	⊞	Pesquisa
	●	Estudo de caso	⊞	Roda de conversa
	●	Estudo de texto	⊞	Tempestade de ideias
	●	Estudo dirigido	⊞	Trabalho de campo
Sugestões de aplicação	● Presencial, em sala	● A distância	⊞	Formato híbrido
Disponível em/forma de acesso	Plataforma Roblox Link da Plataforma: Obter o Roblox Xbox Link direto do Jogo: (em desenvolvimento) Como acessar: <ol style="list-style-type: none"> 1. Baixar o aplicativo. 2. Criar um perfil. 3. Buscar o jogo CoopCity. 4. Iniciar sua aventura. Configurações de segurança ao final desse documento.			

<p>Objetivos de aprendizagem</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Desenvolver a compreensão sobre o modelo de negócio do cooperativismo. ● Promover a cooperação e o trabalho em equipe. ● Incentivar práticas sustentáveis, como a utilização de veículos não poluentes e a coleta seletiva de lixo, integrando conceitos de educação ambiental de forma prática. ● Refletir sobre conceitos financeiros básicos, como orçamento, economia e planejamento financeiro, utilizando o contexto do jogo para promover a compreensão desses temas. ● Desenvolver características de fluência em múltiplas mídias, aprendizado ativo, aprendizado coletivo, expressão não linear e codesign. ● Propor desafios e problemas a serem solucionados, individualmente e em equipe. ● Motivar os alunos que são protagonistas de seu próprio aprendizado, interagindo com o jogo e realizando atividades práticas. ● Refletir sobre a importância da criatividade, da persistência, da flexibilidade, do trabalho individual e do trabalho em equipe. ● Desenvolver projetos interdisciplinares que integrem a Educação Cooperativista e os conteúdos de Geografia, Matemática, História, Ciências e habilidades socioemocionais, utilizando o game como ferramenta principal. ● Compreender as estratégias de gamificação, com análise das evoluções da cidade, dos pontos, dos níveis, das cooperativas. ● Refletir sobre os impactos da sua atitude individual ou apoio coletivo. ● Incentivar a cooperação e o trabalho em equipe, promovendo a interação social e o desenvolvimento de habilidades socioemocionais.
<p>Orientações</p>	<p>Descrição geral:</p> <p>O jogo tem como propósito demonstrar o modelo de negócio do cooperativismo por meio dos seus diversos ramos. Para isso, foram escolhidos sete modelos de cooperativas que pudessem representar esses ramos e, assim, cada cooperativa tem sua meta de evolução. Para que ela consiga atingi-la dependerá da ação dos cooperados, que são os jogadores.</p> <p>Os jogadores definirão em que cooperativa querem atuar, conseguirão trabalhar em equipe, analisarão que a meta é mais fácil de alcançar quando o trabalho é feito em conjunto e de forma coordenada. Poderão intercooperar e apoiar outras cooperativas, investindo seus recursos adquiridos em outros ramos.</p>

Orientações	<p>Recursos necessários:</p> <p>Internet: é importante garantir que o acesso ao Roblox seja possível pela rede do local a ser utilizado, assim ela deve estar desbloqueada e, de preferência, que o aplicativo seja instalado nos aparelhos com antecedência.</p> <p>Baixar o aplicativo Roblox no computador, celular ou tablet.</p> <p>Configurações dos aparelhos:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Notebooks, com os seguintes requisitos mínimos: Sistema Operacional: Windows 7. Processador: Intel Celeron 1.66GHz / AMD Sempron 2200+. Placa de vídeo: AMD Radeon X1300 XT ou NVIDIA GeForce 7600 GT 256MB. Memória: 1GB RAM. Armazenamento: 20MB de espaço no HD. System Memory: 1GB RAM. DirectX 9: Shader Model 2.0.2. Tablets.3. Celulares com os seguintes requisitos: [Android]: o aplicativo do Roblox suporta Android OS 5.0 ou superior. Obs.: dispositivos Android precisam suportar no mínimo OpenGL ES 3.0. e [IOS]: é necessário o iOS 12 ou superior. <p>Como realizar:</p> <p>Você pode dividir em momentos.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Jogo livre/observação: apenas ver, sem falar nada ou intervir. Deixar as crianças e os jovens jogarem livremente e observar as percepções deles.2. Roda de conversa: fazer um primeiro debate sobre o que foi percebido e o que entenderam do propósito do jogo.3. Explicar a estratégia e o objetivo do jogo, e verificar as reações e mudanças nas tomadas de decisão.
--------------------	---

Orientações	<ol style="list-style-type: none">4. Dicas de dinâmicas: pode-se constituir grupos menores para questioná-los e trazer a necessidade do olhar crítico para o jogo. Necessário preparar algumas perguntas, de forma que eles definam estratégias de atuação, definição de processo e melhoria de atendimento à demanda, onde e como investir, definir qual o melhor momento para se chamar todos os jogadores para uma assembleia.5. Roda de conversa: trazer os conceitos trabalhados, as melhorias nas estratégias, as percepções em todos os aspectos, desde as decisões tomadas em grupo, quem foi identificado como líder, quem organizou os processos de execução das atividades, qual o papel e as responsabilidades de cada um, como foram percebidas as evoluções e necessidades de investimento, como eles utilizaram os recursos, se houve a percepção das questões de cuidados com a saúde e meio ambiente, se perceberam que haviam cooperativas necessitando de maior apoio para sua evolução e outras não, como foi definida a escolha do investimento.6. Outras dicas: propor que os grupos façam uma apresentação sobre o que eles perceberam em relação ao modelo de negócio do cooperativismo, se existem cooperativas na comunidade que eles vivem, pesquisarem sobre a existência delas, trazer o que a cooperativa desenvolve, associando as informações ao jogo, verificando a realidade virtual e a realidade presencial. Também é importante pedir sugestões de como aprimorar o jogo para que possa ser mais divertido e, ao mesmo tempo, trazendo outras realidades percebidas na análise das cooperativas reais.
--------------------	---

Cuidados

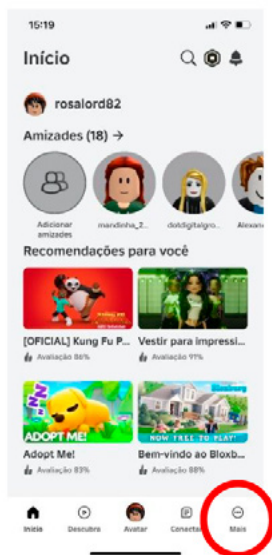


Como na plataforma Roblox existem inúmeros outros jogos, cabe ao educador fazer o direcionamento adequado para o CoopCity, além de alertar sobre games não adequados para a faixa etária do grupo.

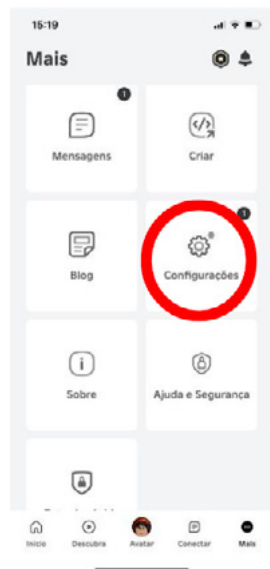
Esse risco da utilização inadequada do Roblox ocorre da mesma forma em outras plataformas, como o Youtube. Dessa maneira, o adulto deve estar sempre atento nas configurações que essas plataformas disponibilizam que podem filtrar conteúdos indesejados e inadequados para as crianças.

No caso do Roblox, você deve seguir os seguintes passos:

1. Clique no botão



2. Clique em Configurações.



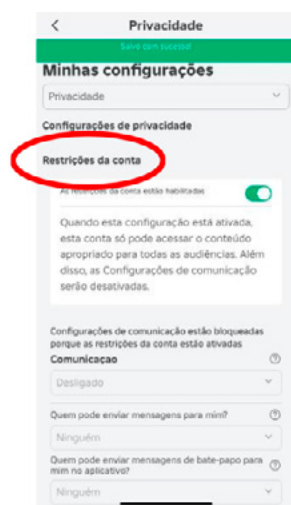
3. Clique no menu Privacidade.



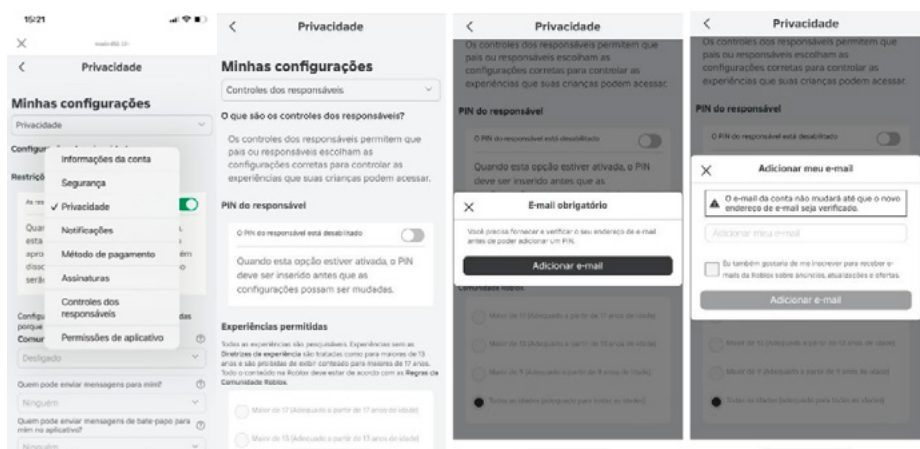
4. Na opção Comunicação escolha Desligado (impede conversas inadequadas).



5. Na opção Habilitar restrição de contas (evita disponibilização de conteúdos inadequados).



6. Em Controle dos responsáveis, clique em Definir um PIN, com o qual só você poderá alterar as configurações, e siga as instruções.



Com essas configurações, você torna o acesso da criança mais seguro.



Todo jogo deve seguir um ciclo de continuidade e evolução para garantir que o trabalho desenvolvido não se perca ao longo do tempo. Para potencializar essa estratégia, é fundamental pensar em maneiras de envolver cada vez mais pessoas nesse processo de construção coletiva. Use sua criatividade para desenvolver novas abordagens e implemente o jogo em eventos, destacando-se no movimento cooperativista e contribuindo para o enriquecimento da educação de forma geral. Sua inovação pode fazer a diferença!

Se desejar compartilhar suas ideias e percepções, nos envie um e-mail no endereço capacitacoop@ocb.coop.br.

Boas aulas!

JOGAR + APRENDER

